



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: The Strange Night [Inachevé]

Subject: Re: [Animation] The Strange Night - Montage des 5 premières minutes

Posté par: Bibi09

Contribution le : 23/7/2009 12:04:57

Ouah, merci merci pour toutes vos éloges !

Super-Vlan > j'ai pensé la même chose (les casser en 2 ou 3 morceaux) mais le problème est que je ne sais pas comment il est possible de faire pour qu'ils soient en un bloc au début puis en plusieurs morceaux. J'utilise le moteur de jeu pour enregistrer la chute, donc tous les morceaux se sépareraient :(

En plus, si je relance une simulation des rigid bodies, ils ne vont pas tomber de la même manière.

Donc on va dire que comme ils roulent sur une pente (que je vais rendre visible) avant de tomber, ça amortit la chute

Quoi ? C'est pas valable comme excuse ? Ben euh c'est à dire... blablabla...

Bon allez, je m'attaque au décor comme promis