



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: The Strange Night [Inachevé]**

**Subject: Re: The Strange Night [Magie glace p.35]**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : 23/7/2009 13:06:26

Waouh, bravo !

Le material de la glace pourrait être plus convaincant avec un peu de RayTransp, ou éventuellement du SSS, mais le temps de rendu risque d'exploser.

Pour le "cassage" des blocs, je ne vois pas vraiment comment faire. Il me semble que le modifier Explode sert à ça, mais je n'ai jamais testé.

Ce que je ferais :

- dupliquer un des blocs
- le séparer en deux morceaux
- rendre les IPO indépendantes
- ajuster manuellement l'IPO d'un des blocs après le contact avec le sol. (ou plutôt, virer toutes les clés après le contact, et finir la trajectoire manuellement)

Évidemment c'est fastidieux si tu le fais pour chaque bloc, et si tu fais plus de deux morceaux je n'en parle même pas... Mais tu peux peut être le faire juste sur un bloc, de préférence un bien gros qui est proche de la caméra.