



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: The Strange Night [Inachevé]

Subject: Re: The Strange Night [Magie glace p.35]

Posté par: Bibi09

Contribution le : 23/7/2009 14:12:28

Ah oui merci pour l'astuce ! Ca pourrait le faire comme ça. C'est sûr que ça demande un peu de travail mais je veux bien tester sur quelques uns :D

Il y aura bien du Raytransp même si les temps de calculs sont nettement plus longs (j'ai une patience sans limite avec Blender

). Pour le test je l'ai désactivé.

Il y en aura aussi pour les stalactites/stalagmites que je suis en train de faire.

C'est le PC qui va être content