

Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Le fourreux

Subject: Le fourreux

Posté par: TheMole

Contribution le : 25/7/2009 12:54:57

Je suis nouveau sur blender et après m'être attaqué aux différents tutoriels du site (qui en passant sont très instructifs

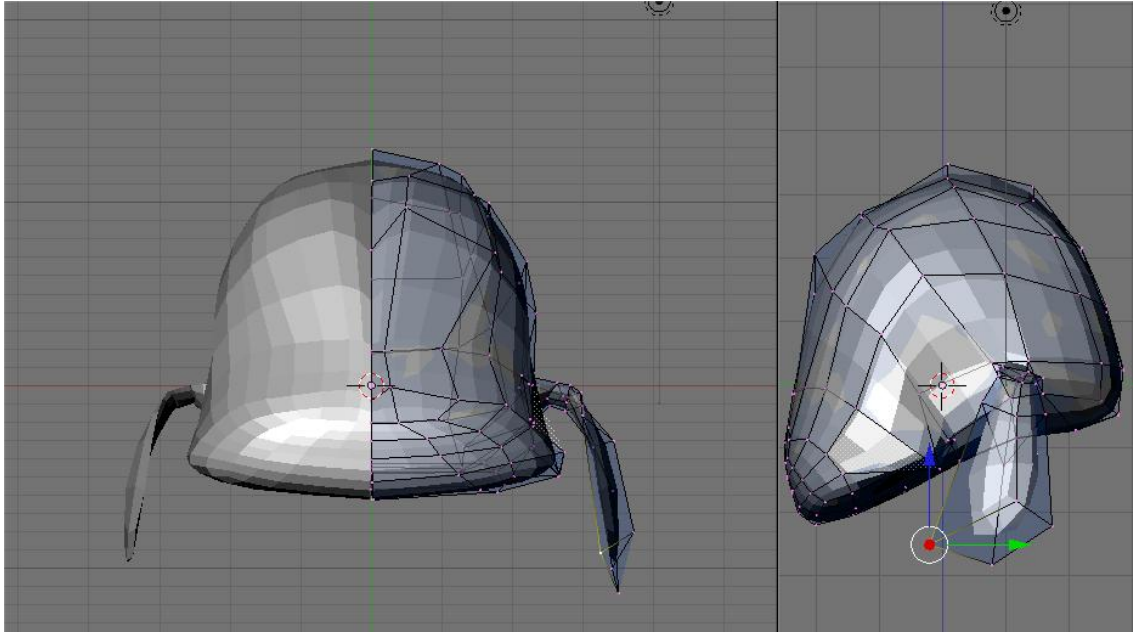
) je voudrais réaliser la tête d'un fourreux pour commencer un wip et approfondir mes bases en 3d.

pour rappel voici un dessin de fourreux:



j'ai commencé par faire la forme de la tête avec cette image en background. Le premier problème qui se pose est dois-je inclure les lèvres dans le crâne ou vaut-il mieux que je les extrude par la suite?

J'ai fait un premier test avec la lèvre supérieure incluse dans le crâne et voici ce que ça me donne:



Alors qu''en pensez-vous?

edit: je ne sais pas si je suis dans la bonne catégorie, j''aurais peut être du mettre ce sujet dans mes premières images? Est-ce nécessaire de le déplacer?[question aux modos]