



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Pixelvore] MOLE, le moteur de rendu des taupins (gros up p.4)

Subject: Re: [Pixelvore] MOLE, le moteur de rendu des taupins :)

Posté par: Batmur

Contribution le : 26/7/2009 9:05:05

Alors là, je suis sur le cul ! Tu commence à être sérieusement énervant à faire des trucs pareil !

En plus tu lui a donné un nom récursif, c'est trop la classe

Plus sérieusement, c'est franchement intéressant ce que tu fait, j'ai hâte de lire la suite !

Citation :

Pixelvore a écrit:

Voilà, si ça vous intéresse, je pourrai bien sûr uploader le code et des explications, mais pour l'instant j'attends de voir si des gens sont enthousiastes avant de me lancer dans des explications supplémentaires de plusieurs paragraphes

. Pour info, c'est codé en C++ et on utilise la bibli Qt pour l'interface. Dans tous les cas, si vous avez des questions, n'hésitez pas

@+ pour d'autres images toutes plus extraordinaires les unes que les autres

Mais grave que ça m'intéresse, pareil pour ton futur rapport de TIPE (il y en a bien un, non ?)

edit: c'est un peu dommage d'avoir fait de la post-prob sur tes images, c'est un peu de la gruge :-p