



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Pixelvore] MOLE, le moteur de rendu des taupins (gros up p.4)

Subject: Re: [Pixelvore] MOLE, le moteur de rendu des taupins :)

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 26/7/2009 9:26:45

Waouh, c'est à la fois impressionnant et très intéressant.

Ca donne vraiment envie de se renseigner pour comprendre les termes techniques que tu emploies (c'est d'ailleurs ce que je suis en train de faire)

Je ne suis pas spécialement intéressé par le code (il y a longtemps que j'ai renoncé à comprendre des programmes complexes... Quelques questions ceci dit :

Peut on avoir une approximation du temps de rendu pour les images d'exemple ? Avez vous déjà poussé le rendu jusqu'à obtenir un résultat très fin ?

Est-ce que ce sera Open Source ? Avez vous l'ambition de développer ce soft en dehors du cadre du TIPE ?

Quel est votre format d'entrée pour les scènes 3D ?

Quant pourra-t-on tester ça chez nous ?