

Forum: [WIP] et travaux terminés**Topic: Le fourreux****Subject: Re: Le fourreux**

Posté par: Manollo

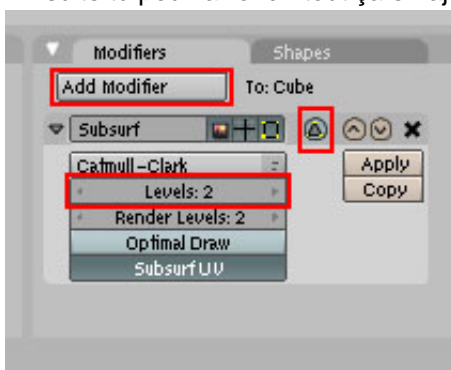
Contribution le : 26/7/2009 10:38:00

Pour répondre à la question que tu as posé sur le WIP d'Adam:
Il a simplement supprimer les faces pour créer la bouche.

Mais attention, j'ai l'impression que le maillage de ton perso est trop dense.

Pour supprimer une arête, tu la sélectionne > X > edge loop.

Ensuite tu peux arrondir tout ça en ajoutant un Subsurf que tu peux régler de cette manière :



Tu as également la fonction SetSmooth à ta dispo, que tu applique après avoir sélectionné toutes les faces.

Bonne continuation