



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Pixelvore] MOLE, le moteur de rendu des taupins (gros up p.4)

Subject: Re: [Pixelvore] MOLE, le moteur de rendu des taupins :)

Posté par: Batmur

Contribution le : 26/7/2009 11:49:40

Pour ceux qui rame pour comprendre les propos de Pixelvore, voilà un petit schéma:

Un point important à comprendre, c'est que dans le ray-tracing, la lumière va dans le sens inverse de la réalité. Les rayons sont émis par la caméra, et rebondissent jusqu'à atteindre une lampe ou être trop atténué par les rebonds.