



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Le fourreux**

**Subject: Re: Le fourreux**

Posté par: stouckol

Contribution le : 26/7/2009 17:58:02

le probleme c'est que meme si tu modélises avec un tuto, la c'est une tête d'animal. En te parlant de blueprint, je te parlait de ton fourreux, tu dessines vite fait les lignes de la tete sur papier, de face et de profil, ça t'aiderais beaucoup.

sinon deux façon de modéliser un visage:

\_a partir de plans que l'on extrude.

\_boxmodeling, on part d'un cube ou d'une primitive.

donc pas de bézier