



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Le fourreux

Subject: Re: Le fourreux

Posté par: LaTaupe

Contribution le : 26/7/2009 18:50:04

Je suis parti d'un cube. Comme toujours... Et la tête est creuse car on modélise des surfaces et non des volumes.

Ceci dit, tu n'es pas obligé de doubler toutes les épaisseurs. Là, je le fais pour jouer après sur le SSS et l'Ambient Occlusion, de manière à obtenir des effets de salissure internes aux parois sans avoir à m'emm... avec de l'UV-mapping (méthode que je n'aime pas, mais c'est uniquement personnel).