



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Pixelvore] MOLE, le moteur de rendu des taupins (gros up p.4)**

**Subject: Re: [Pixelvore] MOLE, le moteur de rendu des taupins :)**

Posté par: Batmur

Contribution le : 27/7/2009 9:11:56

Je pense qu'il y a plusieurs raisons pour ça:

- Il faut que quelqu'un ai la motivation, le temps et les compétences de le faire.
- Il y a une grosse différence en volume de travail entre faire un moteur de rendu élémentaire, comme celui de Pixelvore et un moteur de rendu complet. Celui de Pixelvore, si je me trompe pas, ne gère qu'un type de matériaux, pas de texture, qu'un seul type de lampe, il est probablement peu optimisé ...
- Faire un programme en partant de rien est plus simple que l'intégrer dans un code monstrueux comme celui de Blender.