



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Pixelvore] MOLE, le moteur de rendu des taupins (gros up p.4)

Subject: Re: [Pixelvore] MOLE, le moteur de rendu des taupins :)

Posté par: rvlander

Contribution le : 27/7/2009 9:21:51

Bonjour !

C'est intéressant le sujet. Je suis impressionné que tu fasses cela pour ton TIPE puisque ça doit te prendre tout de même beaucoup de temps. Et je suppose que tu dois avoir d'autres choses à faire.

Moi aussi j'ai fait MP (pas * : ça m'apprendre à glander). Maintenant je suis en école d'ingénieur à Toulouse en Informatique.

Cette année les premières années ont justement eu un moteur de ray tracing à réaliser en projet Java.

Mon école et le laboratoire associé : l'IRIT on un groupe qui travaille sur le ray tracing. Il a optimisé un moteur pour utiliser le GPU pour faire le rendu. Par ailleurs ils utilisent des méthodes qui font que par exemple le problème de la lumière cachée n'en est plus un. Ils arrivent à illuminer l'intérieur d'un tunnel. Si ça t'intéresse je peux te donner des liens. L'un des codeurs est d'ailleurs membre du clan mais il ne passe plus je crois.

Bon courage pour la suite,

(ça me rappelle mes années peu glorieuses tout ça, j'avais fait mon TIPE sur la programmation génétique).

A+