



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: BG 2.49 ( GLSL :)**

Posté par: ippohs

Contribution le : 27/7/2009 12:49:53

hé je suis nouveau et tout ce que je demande et de me donner la méthode pour créer un personnage 3d car j'ai cherché mais sans aucun résultat et merci d'avance