



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Le fourreux**

**Subject: Re: Le fourreux**

Posté par: TheMole

Contribution le : 27/7/2009 16:59:52

pour les points à 0 sur z théoriquement je les ai tous vérifié mais bon je me doutais que le maillage était pas bon

Je pense que le vrai problème vient des yeux quand je les extrudés puis adaptés....

Tu me conseille quoi de repartir à 0 où juste avant d'avoir fait les yeux j'ai une sauvegarde à ce niveau je crois

@+