



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Le fourreux

Subject: Re: Le fourreux

Posté par: eutherien

Contribution le : 27/7/2009 17:06:13

Non, il y a plus simple (enfin pour le moment...): mets ton curseur à 0/0/0 (Shift C), mets le pivot sur "3D cursor", sélectionne tous les points censée être médians et fais un "scale" à 0 sur l'axe X. Normalement ils seront tous enfin sur le même axe Z...

Bon Blend.