



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: The Strange Night [Inachevé]**

**Subject: Re: The Strange Night [Magie glace p.35]**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 30/7/2009 22:50:47

Coucou et merci à tous pour vos réponses !

Nocs > Je vois ce que tu veux dire, un peu comme les jeux 3D de années 96 et plus ! Mais le problème est que si je leur fait la 3ème dimension, ils ne seront plus rabattables. Avec les screens suivants, tu verras aussi que ça casserait le genre "carton".

Fadge > Je viens d'ajouter le ciel aux rendus, il manque juste quelques trucs (voir plus bas :p).

mad0 > Ca serait sympa !

Voici les rendus avec quelques animaux réalisés cet après-midi et ce soir :

Le ciel est bizarre car j'ai oublié nos amis les nodes qui s'appliquent dessus... Je modifierai ça demain.

Il y a sans doute des proportions bizarres chez les animaux, je n'ai pas utilisé de gabarit, juste des modèles en photo/dessin pour le cerf, la biche et le renard. Pour les autres, à l'instinct et je crois que j'ai abusé sur le jambon du cochon

Les textures sont une nouvelle fois made in InkScape !

Reste à faire :

- Le soleil, nuages ;
- Animaux : chien, poule et poussins, grenouille ;
- Humain : fermier ;
- Touffes d'herbes, fleurs.

Après ça sera bon je pense ? :)