



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Comment avez vous decouvert Blender

Subject: Re: Comment avez vous decouvert Blender

PostÃ© par: JDragonB

Contribution le : 10/6/2005 22:57:40

[pause on]

Entre windows 3.1 et windows 95, j'ai eu l'occasion de dÃ©couvrir la 3D avec un logiciel dont je ne me rapelle pas le nom (son logo, c'Ã©tait un bonhomme en rouge avec un chapeau noir et un pinceau) ; je me rapelle que le logiciel Ã©tait lourd et fastidieu...

Puis avec les jeux, 3Dmax, fut le deuxiÃ¨me logiciel que j'ai connu ; vite oubliÃ© Ã cause du prix (surtout des plugin "pro").

Encore aprÃ¨s Maya sortie une version gratuite pour des oeuvres restant personel.

Et enfin, je fis la connaissance de GFA-MAD

, il me montra la bÃªte, "libre", quand j'ai vu la taille du logiciel et son interface : j'ai fait la gueule ; "Ca faire aussi bien que Maya ... tu te fou de moi ... (grande discussion)". Et j'ai Ã©tait forcÃ© de reconnÃ¢tre qu'avec un peu d'habitude et d'aide (merci GFA-MAD), c'est hallucinant ce que l'on peut faire ! (c'Ã©tait alors la 2.25, depuis les Ã©volutions frÃ©quentes ne gachent rien).

Bon j'arrÃªte la paumade