



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Comment avez vous decouvert Blender

Subject: Re: Comment avez vous decouvert Blender

Posté par: Gwendal

Contribution le : 11/6/2005 7:01:00

Navré d'avoir fait dévier ton thread de son sujet, KornflakeS, j'aurai pas du m'emporter...

Pour en revenir au sujet :

Avant, j'étais ce qu'on pourrait appeler un "Hard Core Gamer".

Je passais des heures et des heures à jouer sur mon PC, qui ne servait qu'à ça.

Le dernier jeu en date, "X2 - The Threat" d'Egosoft, est un très bon jeu de stratégie/gestion/simulation spatiale.

En me baladant sur les forums d'Egosoft, j'ai appris qu'on pouvait modifier le jeu, à l'aide de scripts, et même rajouter de nouveaux vaisseaux spatiaux. Super !!!

Faire mon propre vaisseau, ça me branchait vraiment beaucoup.

Je commence à me renseigner, et je lis que plusieurs joueurs font référence à un certain 3D Studio Max.

Ça me disait vaguement quelque chose, j'en avais déjà entendu parler pour créer des éléments de décor et de nouvelles armes dans Morrowind.

Quand j'ai vu le prix de 3DS, j'ai failli avoir une attaque !

J'ai quand même continué à chercher un soft compatible DXF.

De fil en aiguille, je suis tombé sur un site qui parlait de Mesa, OpenGL et de logiciels 3D.

Ç'est là que j'ai entendu parler de Blender pour la première fois.

Il y avait un lien pour le télécharger, et voilà.

Le reste, je le dois à Vincent, dit "le_topographe", et au Clan et ses membres, biensur.

Depuis, je n'ai plus touché à un seul de mes jeux !

Je blende, je blende...