



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: The Strange Night [Inachevé]

Subject: Re: The Strange Night

Posté par: eutherien

Contribution le : 1/8/2009 14:38:46

Salut,

pour la rivière, on pourrait imaginer qu'elle est soit en plastique dur et lisse (grosse économie de polygones!), soit en plastique d'emballage-cadeau froissé comme sur certaines maquettes, auquel cas un plan avec un "subdivide multi fractal" et aucun "set smooth" ferait l'affaire, qu'en penses tu?