



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: The Strange Night [Inachevé]**

**Subject: Re: The Strange Night**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 5/8/2009 9:51:50

Bonjour

Merci à tous les deux :P

**Nocs** > Je peux pas t'en dire plus que ce que j'ai fait sur le topic du dragon, à part utiliser l'Action Editor en post-traitement(?) de l'animation de base, je ne vois rien d'autre. C'est nettement plus simple que les IPOs (à mon avis de newbie avec les IPOs mdr).

Un petit conseil peut-être : éviter d'enregistrer trop de frames au départ pour en ajouter ensuite, un peu comme la modélisation, quitte à avoir une base immonde. En ajoutant par la suite des images-clés ça permet de gérer l'animation des bones finement et enfin d'avoir une animation fluide et correcte.

Après c'est une question d'habitude, ça demande un peu de temps et de pratique mais on s'y fait assez rapidement.

**AMV12** > En effet c'est de l'animation, et c'est un gros projet que je compte bien mener à terme, reste à savoir lequel

C'est très gentil de proposer de faire quelques rendus !