



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: The Strange Night [Inachevé]**

**Subject: Re: The Strange Night**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 5/8/2009 10:07:14

Citation :

Un petit conseil peut-être : éviter d'enregistrer trop de frames au départ pour en ajouter ensuite, un peu comme la modélisation, quitte à avoir une base immonde. En ajoutant par la suite des images-clés ça permet de gérer l'animation des bones finement et enfin d'avoir une animation fluide et correcte. En effet pour bien faire, il faut commencer par définir uniquement les poses clés. Exactement comme les cases d'un Manga, en fait. Si le timing est bien géré et les poses clés bien choisies, à ce niveau tu dois obtenir un truc regardable, qui ressemble à peu près à un Anime.

Une fois que le timing est fixé, tu peux commencer à travailler progressivement les intervalles entre les poses.