



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: BG 2.49 ( GLSL :)**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 5/8/2009 18:18:03

Bonjour,

J'ai une zone de jeu étendue depuis quelques temps et j'aurais souhaité avoir des informations concernant l'interaction entre des objets placés dans des calques différents.

Je gère actuellement des lumières sur mon calque principal et je souhaiterais les déplacer dans un autre calque pour les supprimer/ajouter en fonction de la distance du joueur, j'ai tenté d'utiliser des actuators et sensors "messages" mais rien n'apparaît.

terrain:

```
near:dist30.reset30 > and > add:"lampe salon"
```

```
near:dist30.reset30(inv) > and > message:subject."salon off"
```

lampe salon:

```
message.subject:"salon off" > and > end
```