



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: concours 3d auto-2cv Fourgon-mieux la peinture à l'ancienne?**

**Subject: Re: concours 3d auto-2cv Fourgon-mieux la peinture à l'ancienne?**

Posté par: meltingman

Contribution le : 6/8/2009 19:26:38

Citation :

Guppy88 a écrit:

Dans la position où elle se trouve, on devrait voir les bras des roues avant, très caractéristiques des 2CV et peut être même les fameux batteurs à inertie.

Toutefois au vu des nervures du capot c'est une 2CV dans les derniers modèles et il n'y avait peut être plus de batteur inertie sur ce modèle

ça donnerait ça ! pour les roues avant.

Ensuite le coin du capot arrive au même niveau que la nervure de la portière, je crains qu'il ne soit trop haut et décale à la fois le volet d'aération et le pare brise.

La forme que tu as donnée aux flancs supérieurs est erronée, dans la mesure où ils ne sont pas verticaux mais s'inclinent vers l'intérieur. La vitre s'en trouve modifiée, car elle n'est pas vraiment plate et surtout ne monte pas plus haut que la vitre de la porte avant. C'est d'ailleurs bien visible sur les photos qu'a posté Nocs91 (#45)

Guppy88

Edit : Je crains aussi que les nervures serrées de l'arrière avec le modèle à nervures larges du capot ne soit un anachronisme, mais on peut toujours qu'elle a eu des problèmes dans sa vie et qu'on lui a posé un capot plus récent.

ah ok, merci Guppi pour ses précisions. je copie/colle ton texte

je ferais les modifs en conséquence

Euthérien, c'est plutôt une signature/pub qu'un copyright

.

Tibo, j'ai effectivement 2 lampes jaunes (l'éclairage principal et celui qui débouche les ombres de dos.. merci je rectifie

ok Stouckol, ça rejoint ce que dit tibo en fait.. trop de jaune en comparaison au fond

++ merci pour vos commentaires éclairés