



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: concours 3d auto-2cv Fourgon-mieux la peinture à l'ancienne?**

**Subject: Re: concours 3d auto-2cv Fourgon-mieux la peinture à l'ancienne?**

Posté par: AMV12

Contribution le : 6/8/2009 21:32:51

Salut mlti !

La mod de l'auto est très bien

Pour la compo, si je puis me permettre d'énoncer une idée... Je verrais mieux la deudeuche dans un rond-point, les roues un peu plus braquées. Ca justifierait l'inclinaison de la voiture, parce que là en ligne droite je crois pas que ce soit possible (mais je peux me tromper).

La garde au sol n'est pas trop importante ?

Sinon pour le cadrage dans le rond moit, je verrais bien une contre plongée un peu plus de trois quart que ton cadrage actuel.

Voilà a+ :)