



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Puy de dome

Subject: Re: Puy de dome

Posté par: papakkamayo

Contribution le : 7/8/2009 12:43:55

Bonjour à tous

Juste une info pour rebondir sur la modélisation de terrains "réels", la NASA a depuis peu (juin 2009) rendu gratuit l'accès aux données ASTER DEM, avec une résolution de 30m. Alors je ne suis pas un expert, mais il doit être possible de récupérer ces données pour les implémenter dans Blender et ne pas avoir à tracer toutes les lignes de niveaux, non?

[Gdem Aster](#)

Il suffit de s'inscrire, de sélectionner les tuiles qui nous intéressent et de télécharger... Un logiciel comme global mapper permet de visualiser les données.

a+