



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Mettre une image sur une face**

**Subject: Re: Mettre une image sur une face**

Posté par: Helowan

Contribution le : 8/8/2009 16:40:00

Salut,

Bah sinon, si ton écran est suffisamment grand, tu peux toujours le splitter en quatre et mettre tes blueprints en "Background".

Perso c'est la méthode qui me convient le mieux...

Sinon +1 avec les autres, l'UV Mapping est parfaitement adapté dans ta situation...