



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mettre une image sur une face

Subject: Re: Mettre une image sur une face

Posté par: Pierre-

Contribution le : 8/8/2009 21:09:57

Les materials, a moins d'activer le GLSL, ne permettent pas de visualiser l'image en temps réel si tel est ton but, l'UV mapping est visible en "Mode Textured" (Alt - Z)

La vue "Shading" qui permet d'avoir un aperçu grossier du material ne permet pas une précision de blueprints, a moins de subdiviser ton cube comme un bourrin, puisque le mode shading se base sur les vertex pour afficher un grossier aperçu du material...