



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: C'est du temps réel, ça :-)

Subject: Re: C'est du temps réel, ça :-)

PostÃ© par: ebrain

Contribution le : 11/8/2009 12:40:27

Citation :

Decibel a écrit:

GI en temps réel : http://www.youtube.com/watch?v=B-_pnqXLlg4

"Global Illumination" tout de suite les grands mots (ah ces commerciaux ils sont jamais à court d'idées

). Moi je vois du SSAO + Color Bleeding, ce qui est pas mal déjà mais qui ne présente rien de bien révolutionnaire.

Pour le "Massive Lightning" c'est intéressant, mais ça ne projette que du Ambient + Spec. Je m'attendais à mieux avec des stencil shadows et tout, mais non.

Par contre la démo en DX9, si ça c'est pas un désaveu de DX10 !