



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Cheewi Big Nose

Subject: Cheewi Big Nose

Posté par: Fyedr

Contribution le : 13/8/2009 14:35:28

Je vous présente rapidement mon petit personnage. Modélisation très simple - voire simpliste - mais je voudrais axer davantage sur l'anim et l'emploi des corps souples.

J'aurais une question d'ailleurs par rapport à une petite idée d'anim. J'ai voulu lui faire tomber dessus un cube et qu'il s'écrase dessous. Plusieurs problèmes : soit le cube passe à travers le plan, soit il ne prend pas en considération le personnage... Et dans l'hypothèse où il le prendrait, comment paramétrer selon vous le perso pour qu'il s'aplatisse tout en gardant une "certaine épaisseur" (juste le nez devant sortir de dessous le cube).

Merci de vos critiques.

[Cheewi Big Nose](#)