



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Ps3 et Blender

Subject: Re: Ps3 et Blender

Posté par: granarc

Contribution le : 13/8/2009 19:02:21

Il y a (avait ?) un moyen d'exporter sur la Playstation par l'export .collada je crois, mais c'était avant la PS3. Je pense que c'est impossible, surtout que le moteur de calcul de la PS3 est complexe et complètement différent d'un ordi.