



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: TRAIN WARS : combat spatial

Subject: Re: TRAIN WARS : tests de tournage ! -- (page 19)

Posté par: Jedi

Contribution le : 14/8/2009 9:04:15

Bah pour les ombres, Blender ne les génèrait pas comme je le voulais... il fait pour tout le plan d'intégration... mais c'était seulement trashadows des plans de réceptions qui n'était pas activé...

sinon la caméra c'est un camescope sony (je ne sais plus combien de mega pixel ni le modèle exact).

et vla la petite vidéo, pas très crédible mais bon, c'est un test !

http://trainwars.homeunix.net/SGC/videos/jyeffe2-essai_integracion.mp4 (180.4Ko)

par contre, j'ai pas field d'activé, mais l'anim est entrelacée alors que les rendu séparés non

j'ai tenté de l'activé pour la texture (car elle est entrelassée) mais nada.

ça viendrait du fait que l'on se soit planté aux prise de vue et que l'entrelassement du perso était activé ? car je voit pas trop le rapport avec le plan...

pour les vidéos mov, je sais pas trop comment ça se fait, mais bon pour la plupart elles sont dispo aussi en mp4 (voire en avi aussi)

@++

EDIT : en fait ce n'est que dans le player de Blender que l'on voit l'entrelassement, pas dans la vidéos final... bizarre