



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Réalisation d'une clé USB particulière

Subject: Re: Réalisation d'une clé USB particulière

Posté par: sthouz

Contribution le : 19/8/2009 18:34:11

Hmmm... Je ne sais pas il y a de nombreuses solutions que tu peux employer...

Par exemple, si tu as déjà convertis tes bezier curves en mech (Alt+C), tu peux passer en mode édition, et sélectionner uniquement les zones que tu veux arrondir, en faisant par exemple :

W -> Bevel

Là encore ce n'est qu'une façon de procéder. Il y en a certainement de meilleurs !

Bonne continuation !