



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: intégration vidéo: un alien au bureau

Subject: intégration vidéo: un alien au bureau

Posté par: XADA

Contribution le : 21/8/2009 15:22:21

Voilà une intégration qui colle à peu près. j'ai fais le mesh sur ZBrush, puis le reste sur Blender, avec le tracking sur voodoo. (merci MAIXEM pour l'excellent tutoriel!!) je précise, parce que j'ai eu un mal fou à trouver, que les matombres sont tout simplement faits avec un matériau dans lequel on ne sélectionne que ombres only shadow et bias...et c'est tout. la couleur des ombres est aussi déterminée par transparence avec la couleur du "monde".donc plutôt noir que bleu.
(et j'ai oublié de l'appliquer sur le poteau...)

<http://www.youtube.com/watch?v=0Es89erq6e8>