



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Baleine + environnement sous-marin

Subject: Re: Baleine + environnement sous-marin

Posté par: NeosiS

Contribution le : 22/8/2009 12:38:49

Citation :

RoMz34 a écrit:

Tu a appliqué sa seulement sur la baleine ?? ... car on dirait que la brume est partout et c'est est plutot sa que je recherche ... sa fait vraiment profondeur ...

J'ai retrouvé la sauvegarde de ma baleine et voila les réglages que j'ai fais.

En premier la lampe (spot):

Il faut mettre de la texture sur le spot comme ceci:

Après le réglage du spot:

Et pour finir le réglage du "Word":

Je crois que je n'avais même pas touché à la baleine pour avoir cet effet