



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Baleine + environnement sous-marin

Subject: Re: Baleine + environnement sous-marin

Posté par: mooky

Contribution le : 22/8/2009 13:44:24

Pour obtenir un effet de profondeur ou plus exactement une perte de visibilité avec la distance comme dans un milieu aquatique.

Il faut se servir du Mist du contexte world.

il faut faire démarrer le brouillard (Start) juste avant la baleine et le end après la baleine. appliquer une texture blend au world avec un dégradé de couleur. bleu clair en haut et bleu marine en bas pour l'effet de profondeur et absorption de la lumière.