



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Tete Lego**

**Subject: Re: Tete Lego**

Posté par: 76MPaul

Contribution le : 4/9/2009 16:25:24

Salut Marco1871

Bonne mod mais si je ne m'abuse le haut du crane des légos est-il pas plein

Sinon pour ton problèmes de textures je ne peut pas te répondre je suis un gros débutant en texture!!! Peut-etre de l'UV map

Bon blend