



## **Forum: Le coin des geeks**

**Topic: Pourquoi Linux ?**

**Subject: Re: Pourquoi Linux ?**

Posté par: everwind

Contribution le : 5/9/2009 17:43:52

Etant utilisateur de windows vista, XP, 7, et de linux (Kubuntu et linux mint) sous 3 pc différents (oui c'est pas très simple comme installation, dont 2 portables, voila en bref ce que je conclurais :

- linux PEUT poser des problèmes (même si je m'en connais un peu, je n'ai toujours pas réussi à faire fonctionner convenablement le son sur un de mes 2 portables, quant à l'autre c'est la carte wifi qui fait régulièrement des siennes) au niveau des drivers et des programmes, car s'il existe presque toujours des solutions fonctionnelles il faut avouer qu'elles ne sont pas à la portée du premier pékin venu souvent :-s

- linux c'est bien ! Pas mal de logiciels gratuits performants, système léger et paramétrable, on fait ce qu'on veut, très bon point de ce côté, et les performances sont au rendez vous pour les programmes développés

- des limitations software : flash est codé à la truelle, encore plus que sous windows (ou je trouve qu'il est déjà une aberration en consommation processeur, en particulier comparé à silverlight de microsoft), adobe PDF adore planter, il faut oublier la très grande majorité des jeux (drivers de carte graphique, directx pour windows, jeux pas développés ou optimisés, les gros logiciels commerciaux n'y sont pas souvent non plus

- l'évolution : avec l'arrivée de google (qui pour moi ne vaut certainement pas mieux que microsoft mais c'est une autre histoire), le développement des netbook et autres, on voit les systèmes devenir de plus en plus "user friendly" donc accessibles, ce qui est un bon point, et les drivers devraient être plus nombreux à l'avenir, et mieux codés (ce qui n'est pas dur ...)

MAIS du côté des jeux je ne pense pas qu'il y ait évolution : aucun gros système n'est pour le moment prévu pour des pc puissants (android est pour les netbook, les constructeurs mettent linux dans les pc pas cher pour faire des économies), donc les pc capables de faire tourner des jeux se retrouvent toujours en grosse majorité sous windows, d'autant qu'il faut bien avouer que directx 10 et 11 apportent des nouveautés extrêmement intéressantes pour les développeurs qui seront petit à petit utilisées, et donc impossibles sous linux ...

Donc en bref pour une utilisation bureautique, de développement, c'est très bien et tout à fait suffisant, pour du graphisme aussi même si les gros logiciels peuvent parfois manquer, mais si on veut jouer c'est mort

(et qu'on ne parle pas de wine ou d'autres solutions, ça NE SUFFIT PAS pour pouvoir vraiment jouer dans de bonnes conditions).

Quant à ceux qui disaient que windows 7 était un simple SP3 de windows vista je dirais qu'ils n'ont pas du le tester, parce que c'est pas une correction de bug là, c'est un changement d'interface, une optimisation impressionnante (en comparaison) et il y a quand même pas mal de nouveautés intéressantes (entre autre : la prise en charge par windows du wide gammut pour

les moniteurs, ce qui fait qu'on es retrouve plus avec des verts flashy quand l'application avait pas été programmée pour ça)