



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Splinter cell,

Subject: Re: Splinter cell,

Posté par: blender-padawan

Contribution le : 9/9/2009 13:15:13

Pourrait on avoir une photo du maillage pour voir si il n'y a pas d'erreur de modélisation, certaine "bosse" me paraisse bizarre..

En tous cas beau projet, pas facile mais bonne idée