



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Optimisation des mesh**

**Subject: Re: Optimisation des mesh**

Posté par: ebrain

Contribution le : 10/9/2009 17:38:22

Citation :

kermit a écrit:

PS : j'ai fait ce mod dans le but de l'animer pour un client, le concept de cette plaque est déposé, merci de ne pas le réutiliser.

Au sujet des fichiers que tu peux nous fournir, il faut savoir que par défaut la propriété intellectuelle s'applique et donc toute copie / utilisation / publication est régie par toi. Bref, personne ne peut utiliser ton fichier tant que tu ne l'as pas explicitement déclaré comme tel.

Sinon pour ton objet, effectivement tu as de gros soucis de maillage. Une face ne peut pas avoir plus de 4 points, donc il faut refaire ton maillage un peu comme ceci :

<http://img195.imageshack.us/img195/9455/capturefk.png>

@+ et bienvenue sur le

!