



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Splinter cell,**

**Subject: Re: Splinter cell,**

Posté par: DAN-3D

Contribution le : 10/9/2009 18:09:11

Salut

Fait attention pas mal d'erreurs commencent à pointer le bout de leur nez !!!

Évite les triangles, tu en as déjà beaucoup trop!!  
où les bosses bizarres.

Enfin je dit ça mais bon, c'est toi qui voit

bon courage.