



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Zbrush 3.5 est dans les bacs**

**Subject: Zbrush 3.5 est dans les bacs**

Posté par: geburah123

Contribution le : 10/9/2009 20:58:24

Et voilà, plus qu'à attendre mon mail de mise à jour qui est bloqué quelque part à cause de leur batch lentissime

Une petite liste de nouveautés :

La disponibilité de la mise à jour de ZBrush en version 3.5 vient d'être annoncée sur ZBrushcentral.com

Cette mise à jour gratuite pour les utilisateurs de ZBrush 3 apporte de nombreuses fonctionnalités et améliorations :

- ZSpheres 2 et ZSketch
- Surface noise et Brush noise
- LazyMouse améliorée avec les fonctions Backtrack et Snap to Track
- de nombreuses nouvelles broches comme Trim, Planar, Noise, Move, Spherical, Slide, Form, Flakes, Crumple et diverses variations
- Nouvelles fonctions de gestion de la forme et profondeur des broches
- Gradient PolyPaint
- Textures de diffuse, normal maps et displacement map pour chaque SubTools
- Export natif des displacement maps en 32 bits
- Export de la géométrie HD en Normal maps et Displacement maps
- Support de la géométrie HD pour le Polypainting
- Perspective améliorée et ajout d'une grille au sol
- Nouvel unwrap PUVTiles
- Gestion améliorée pour un plus grand nombre de polygones manipulables (et en nombre total)
- Ambient Occlusion Masking
- import / Export améliorés avec reprojection lors d'un objet importé modifié topologiquement. Support du format Maya Ascii à l'export avec support des maps de ZBrush. Fonction faisant partie de GoZ, qui sera proposé dans la prochaine mise à jour)
- Lightbox browser (version complète intégrée dans ZBrush 4)
- et bien plus Smile

Geb