



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Zbrush 3.5 est dans les bacs

Subject: Re: Zbrush 3.5 est dans les bacs

Posté par: geburah123

Contribution le : 11/9/2009 14:34:11

C'est trop bon, sur le site de pigo y a également dans la zclassroom pas mal de vidéos de disponibles sur le fonctionnement des nouveautés.

Pour le moment les derniers plugins ne sont pas encore adaptés sur la nouvelle version ce qui oblige a repasser par la version 3.1 pour utiliser certains d'entre eux qui étaient très utiles (décimation master pour ne citer que lui ;)

Et les nouveaux outils de retopologie ne sont pas encore de la partie, il faudra certainement attendre la version 4 fin 2009, début 2010. Je me serais bien contenter de la retopo de blender mais sans le plugins décimation master le pauvre blender il va avoir trop de polys :(à gérer, clash assuré...