



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Splinter cell,

Subject: Re: Splinter cell,

Posté par: kurdent

Contribution le : 17/9/2009 16:08:55

Il ne ressemble peut être pas à sam car il est imberbe, surement, je suis en mode essais pour la barbe mais je n'arrive pas à un résultat potable ...

Pour les lumières, je pense qu'on retrouve bien l'ambiance du jeu et j'aime bien l'effet.

Et merci pour les com;