



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Splinter cell,**

**Subject: Re: Splinter cell,**

Posté par: DarkKopin

Contribution le : 18/9/2009 11:02:08

Les lunettes sont bien mieux là, l'effet est bien avec une pose dynamique, le pistolet est (pour moi) assez détaillé.

Mais quelque chose me dérange avec le gant (j'ai l'impression qu'il est couvert d'eau

, si il n'y a pas d'eau dans la scène ça dérange, surtout que le gant est presque centré).

PS: oui, je parlais des lunettes, car si elles sont vides, autant ne pas en avoir du tout. Et si elles sont pleines, on ne peut pas voir à travers. donc si elles sont des lunettes thermique (exemple) il faut des capteurs et de quoi retransmettre, résultat, il faut de la place.