



Forum: Questions & Réponses

Topic: Particules cheveux

Subject: Re: Particules cheveux

Posté par: edddy

Contribution le : 4/10/2009 19:36:02

pour le mapping ce n'est pas avec l'image d'arrière plan que ça marche en mode edit en vue de face tout sélectionné fais "U" /projection vue dans une fenetre uv map tu ouvres ton image et tu cales ton uv rajoute ton image en texture sur le canal"col" et position uv dans la matiere de ta peau mais avec un seul vu de face ton perso sera joli que de face, de profil ce sera tout bizarre (voire moche)
lis plus de tuto tout n'est pas en video