



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: intégration 3d dans photo

Subject: Re: intégration 3d dans photo

Posté par: Adrien

Contribution le : 5/10/2009 15:59:03

sur la 1ere :

Essai de revoir le shading et peut être l'occlusion.
L'ombre a l'air un peu trop forte, surtout sur le visage.

sur la 2eme :

La taille du bol est différente
La spec est trop faible et trop diffuse,
Il manque des reflets sur le bol
L'ombre projetée est linéaire dans sa composition, il manque un petit falloff
L'ombre propre est trop nette aussi
L'hdr est pas très fidèle, sur la partie gauche du manche, il devrait y avoir des reflets sombres et non clair.

sur la 3eme

Tu as fait un contour trop net pour le détournement de la gourde qui a un léger defocus (elle est pas nette à 100%) par contre ton contour est pareil que pour la 2eme pour les shadows
Tes points de specular sont trop nets (après ça dépend aussi du matériau mais là, la lumière est ultra forte !
Ya pas de réflexion dans la table (la gourde en as)

sur la 4eme

L'ombre est trop présente, il devrait y avoir plus d'occlusion que d'ombre.
La canette a l'air un peu grosse pour la distance par rapport au pneu.
Elle a l'air trop nette, ou alors ton flou est étrangement configuré.

à part ces quelques remarques, c'est quasi parfait