



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: intégration 3d dans photo

Subject: Re: intégration 3d dans photo

Posté par: Adrien

Contribution le : 5/10/2009 17:09:18

Je pense qu'en node de compositing tu peux juste sortir la réflexion de ton rendu, j'ai pas testé mais ça doit être faisable (sinon c'est bien dommage

)

L'incrust est nickel pour ton serpent. Après je travaillerai plus le modèle et la texture.