



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: skatepark [Mathou et Yoyorems]**

**Subject: Re: skatepark**

Posté par: nereflo

Contribution le : 9/10/2009 17:05:13

A ce que je vois certains arrondis sont déjà pas si mal. Je pense que tu pourras te passer du subsurf pour ce qui est du skatepark. Pour ton perso, un mod low poly+application d'un subsurf nv.1 donnera un bon rendu.

Le jeu se basera sur le moteur de Blender?