



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: skatepark [Mathou et Yoyorems]

Subject: Re: skatepark

Posté par: pierre2911

Contribution le : 9/10/2009 18:37:04

Citation :

Merci de répondre, pour les arrondi je pensais surtout à celui de l'image en bas à gauche.

Non, je pense que c'est bon. met un coup de set smooth et lance le game engine pour voir le résultat.

Citation :

Peut on mélanger le moteur de jeu blender avec de la programmation en python par script?? si oui c'est ce que je ferais.

C'est d'ailleurs basé sur ça, enfin, je crois...
mais il y a python !

Sinon je pense que la rampe a un peu trop de polys, un cercle de 5 vertices suffirait.

@+ Ezio auditore da firenze !