



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: intégration 3d dans photo

Subject: Re: intégration 3d dans photo

Posté par: Adrien

Contribution le : 9/10/2009 22:32:33

Le thé est trop uniforme dans sa densité, il faudrait tester un shader volumétrique.
manque un peu d'occlusion, le specular est un point alors qu'il faudrait qu'il épouse la forme du bol
(shader anisotrope - tangent)

comme précisé plus haut il manque le reflet de la table dans le bol.